



專文標題	數學演練動動動
撰寫者姓名	黃瑞琪
APP 名稱	Kids math
APP 在市集平台之連結網址	http://appgo.ntpc.edu.tw/ApiContent.aspx?id=633
適用領域	數學
適用年級	一、二、三、四、五、六
使用載具	任何能安裝 Chrome 瀏覽器之作業系統
APP 介紹及特點說明	<p>這是一個數學隨機測驗的程式其特點如下</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 可以新增學生以及新增測驗   <ol style="list-style-type: none"> 2. 有加減乘除四種直式運算.由一位數加(減或乘或除)一位數到三位數加(減或乘或除)三位數都可以由施測者自行選擇使用

Kids Math

Home
Back

Student Name: 01

Start Number: Single Digit(0-9) 可以選擇一位數,二位數,或是三位數

Type: Addition 可以選擇加法,減法,乘法,除法

Number of Problems: 25 可以選擇一次出25題或是50題

Get Worksheet
產生題目

3. 可以選擇出題的數目

Kids Math

Home
Back

Student Name: 01

Start Number: Single Digit(0-9) 可以選擇一位數,二位數,或是三位數

Type: Addition 可以選擇加法,減法,乘法,除法

Number of Problems: 25 可以選擇一次出25題或是50題


Get Worksheet
產生題目

4. 由電腦隨機出題

5. 最後可以秀出以及隱藏答案

教學應用之步驟及作法

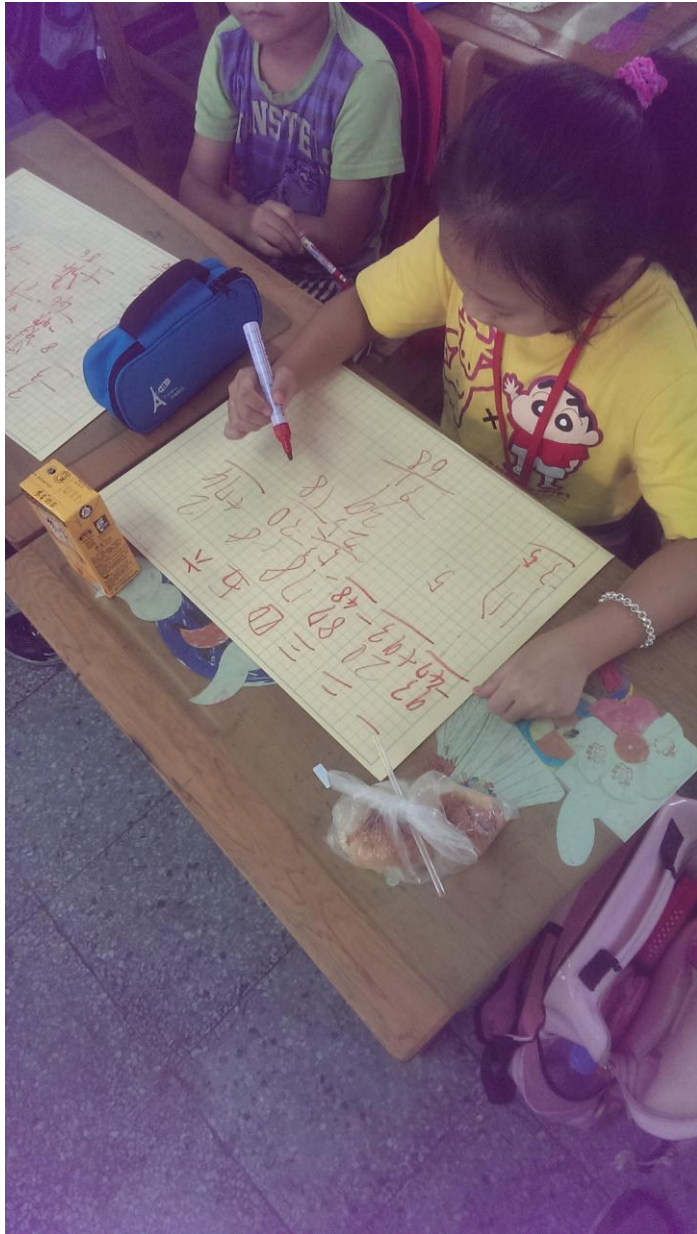
- 教師於正式上課前先利用 Kids math 來做線上出題，並評估各個學童的起點程度。(下圖為尚未分組前)



- 教師利用評估完的成績來幫學童進行能力分組，一組以四到六人為原則，把能力高、中、偏弱的學生混編成一組。能力最高者為組長（設一人），能力次高者為副組長（設一或二人），剩下的人為組員。



3. 老師進行課堂教學，並且利用 Kids math 來進行隨堂討論和教學，過程中，請各組組長及副組長利用計算圖卡來進行教學，教導組員演算的觀念，老師則進行組別之間的教學引導和觀察學童們的反應。



4. 老師隨機於各組之間抽學童上黑板做演算，除了揭示正確答案外，老師也可以再次把運算的方法和觀念做加強。



5. 於單元課程結束前，老師也可以利用 Kids math 來做遊戲，一樣利用 Kids math 來出題，接著全班的學生來進行測驗，看哪一組完成的時間最短且答對率最高(在 Kids math 程式裡有一個可以記錄答對題數和所花時間的功能)，即是冠軍組別。



6. 單元結束後，教師可以用 Kids math 來進行診斷性評量，評估有哪些學童還不精熟，進行個別的補救教學。

教學應用上的心得或省思

1. 教師於課前出題作為起點行為的評量
老師於單元教學前不妨利用 Kids math 出個五道題目，一方面可以判別出學生的起始能力，一方面可以做為上課分組的依據
2. 教師於教學中作為診斷性評量
針對學生的學習狀況，教師可加強學生不熟或不懂的地方，然後再出題，進行診斷性評量。
3. 教師於教學後可做為補救教學用
診斷評量後教師可針對個別學生進行輔導也可以讓學

	<p>生自己按鍵出題，進行反覆的演練和運算，答錯再請老師教一遍，配合軟體 APP 的操作，應該可以達成學習目標</p>
--	-------------------------------------------------------------